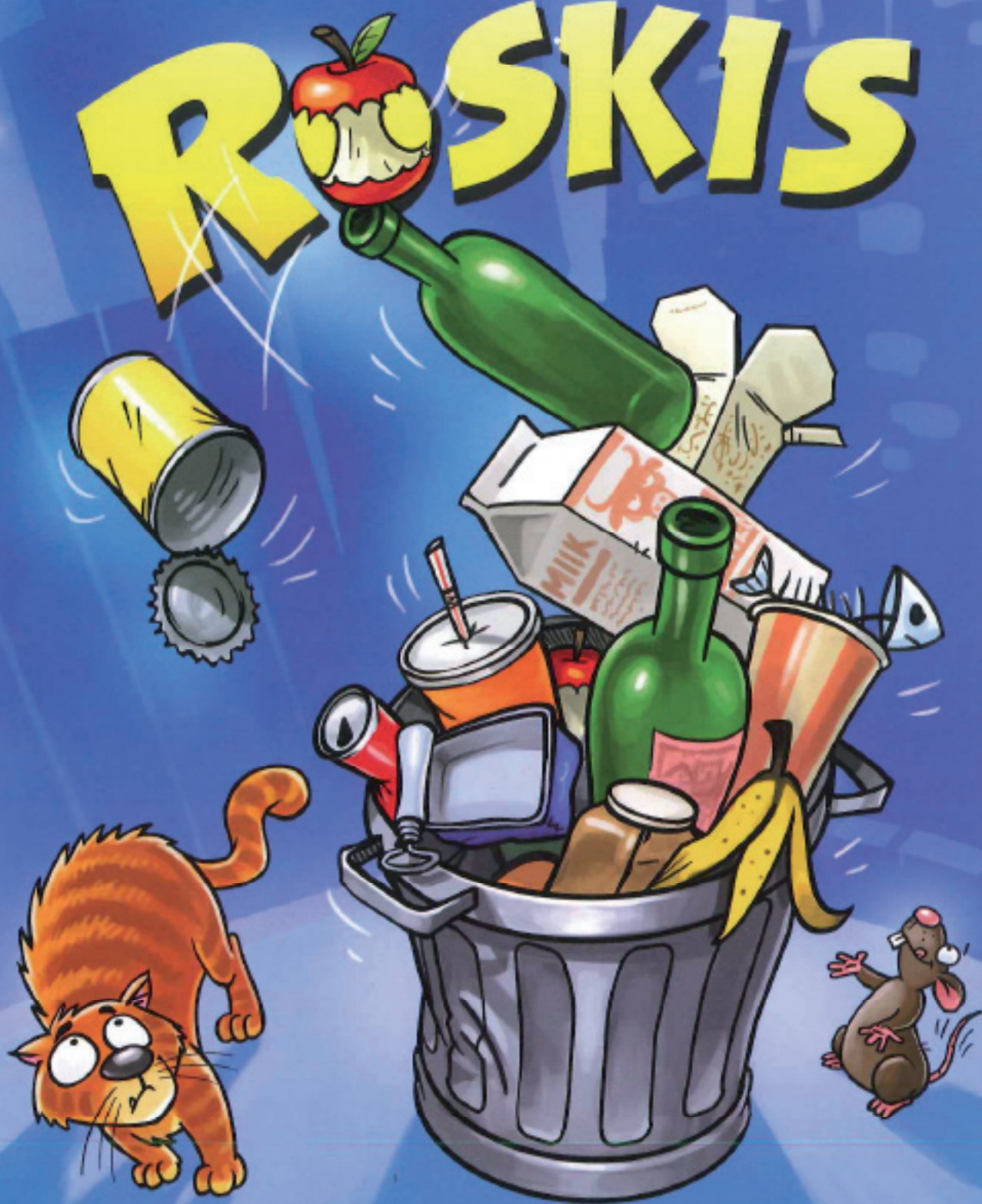


RISKIS



ROSKIS

ŽAIDIMĄ SUDARO

50 sunumeruotų kortų (5 skirtingų spalvų rinkiniai, sunumeruoti nuo 1 iki 10)



40 medinių šiukšlių figūrėlių (po 10 pieno pakelių, skardinių, butelių ir obuolių graužtukų)



6 taškų skaičiuokliai (su teigiamais ir neigiamais taškais skirtingose pusėse)



1 šiukšliadėžė (sudėkite šiukšliadėžę iš 3 dalių, prieš pradėdami žaisli pirmąjį žaidimą)

1 taisyklių rinkinys



ŽAIDIMO APRAŠYMAS

Visi žino: niekam nepatinka išnešėti šiukšles. Todėl žaidėjai kaupia šiukšles į krūvą, o ši auga vis didesnė ir aukštesnė. Jei kažkas nukrinta, žaidėjai, tuo metu atliekančiam ėjimą, tonka išnešti šiukšles ir tuo pačiu dar gauna baudos taškų. Tačiau jei sugebate sukrauti viską į vieną krūvą, niekam nenukritus, esate apdovanojami papildomais taškais. Laimi žaidėjas, surinkęs daugiausiai taškų.

Pastaba: Žaidimo idėja yra visiškai fiktyvi – žaidimo kūrimo metu nebuvo atliekami jokie bandymai su tikromis šiukšlėmis. Bet koks atitikmuo su realiomis situacijomis yra grynas atsitiktinumas. Be abejoj, tikrame gyvenime šiukšles reikia ne tik išnešti, bet dar ir rūšiuoti!

PASIRUOŠIMAS ŽAIDIMUI

Šiukšliadėžę pastatykite stalo viduryje. Į ją sudėkite reikiamas detales (šiukšlių figūrėles), pagal atitinkamą žaidėjų skaičių. Šiukšles į šiukšliadėžę kraunamos atsitiktine tvarka:

Žaidėjai	Detalių kiekis
2	Po 3 pieno pakelius, skardines, butelius ir obuolio graužtukus
3	Po 2 pieno pakelius, skardines, butelius ir obuolio graužtukus
4	Po 1 pieno pakelį, skardinę, butelį ir obuolio graužtuką
5	Nieko

Atskirkite likusias šiukšles pagal tipus ir sudėkite šalia šiukšliadėžės kaip atsargas. Taškų skaičiuoklius padėkite į kaladę šalia, atversdami minus taškais į viršų, nuo „-6“ iki „-1“, kad „-1“ būtų viršuje.

Kiekvienas žaidėjas išsirenka spalvą ir paima atitinkamos spalvos kortas. Jei žaidime dalyvauja mažiau nei 5 žaidėjai, atliekamos kortų kaladės nebus naudojamos, tad sudėkite jas atgal į žaidimo dėžę. Kiekvienas žaidėjas sumaišo savo kortų kaladę ir pasidėda užverstą priešais save. Po to, kiekvienas žaidėjas nuo savo kaladės viršaus paima po tris kortas, kurias turi rankose.

ŽAIDIMO EIGA

Žaidimas tęsiasi daugiausiai 10 raundų. Kiekvieno raundo pradžioje, visi žaidėjai pasirenka 1 iš 3 savo rankose turimų kortų ir užverstą pasideda priešais save. Kai visi žaidėjai jau turi prieš save po padėtą užverstą kortą, davus signalą, visi vienu metu atverčia savo padėtas kortas. Žaidėjas, atvertęs žemiausią kortą, pradeda raundą. Skaičius ant kortos nurodo, kiek šiukšlių detalių žaidėjas turi sudėti į šiukšliadėžę savo ėjimo metu, iš šalia esančių atsargų. Šiam sukrovus šiukšles, tęsia žaidėjas su kita to žemiausia korta, ir taip kol visi žaidėjai atlieka savo ėjimus.

Jei du ar daugiau žaidėjų atverčia kortą su tuo pačiu skaičiumi, pagal eilę iš žaidėjų, turinčių tuo pačiu numeru pažymėtą kortą, pirmas ėjimą atlieks tas, ant kurio kortos pavaizduota mažiausiai pelių. Toliau, žaidėjas, su antru pagal eilę pavaizduotų pelių skaičiumi, ir taip toliau.

Šiukšlių krovimas į šiukšliadėžę

Kraunant šiukšles į konteinerį taikomos šios taisyklės:

- 1. Savo ėjimo metu galite pasirinkti vienos rūšies šiukšles iš turimų atsargų. Iš pradžių galite dėti tik šios rūšies šiukšles. Jei sudėjote visas vienos rūšies šiukšles, bet pagal savo skaičių turite sudėti daugiau detalių, galite pasirinkite kurios nors kitos rūšies šiukšles ėjimui užbaigti.
- 2. Į šiukšliadėžę šiukšles gali būti kraunamos tik po vieną detalę vienu metu.
- 3. Šiukšles galima krauti tik viena ranka.
- 4. Galite judinti šiukšliadėžėje jau esančias šiukšles, bet tik su ta detale, kurią tuo metu turite dėti. Negalima ištraukti iš šiukšliadėžės ten jau esančių šiukšlių ir jų pertvarkyti.

Raundas baigiasi, visiems žaidėjams sukrovus reikiamą šiukšlių kiekį į šiukšliadėžę. Prieš pradėdant naują raundą, kiekvienas žaidėjas paėmą po naują kortą iš kaladės, ir iš rankose turimų vieną atsidėda priešais save.

Kas nutinka, jei kas nors iškrenta?

Jei dedant detalę, iš šiukšliadėžės iškrenta bent viena šiukšlė, ėjimas nedelsiant baigiasi. Turite pasiimti viršutinį taškų skaičiuoklį ir pasidėti priešais save, minus taškais į viršų.

Taip pat turite ištuštinti šiukšliadėžę ir grąžinti visas detales į atitinkamas krūvas atsargose. Po to, priklausomai nuo žaidėjų skaičiaus, šiukšliadėžė vėl pripildoma reikiamu detalių kiekiu (žr. lentelę 14 psl.). Tuomet žaidimas tęsiasi, kaip aprašyta aukščiau, t.y. žaidėjai toliau pagal eilę krauna šiukšles į šiukšliadėžę.

Kas nutinka, kai baigiasi atsargos?

Jei savo ėjimo metu padedate paskutine šiukšlių detalę į šiukšliadėžę ir niekas neiškrenta, jūsų ėjimas iškart baigiasi ir gaunate viršutinį taškų skaičiuoklį, kurį, kaip apdovanojimą, pasidedate priešais save, bonus taškais į viršų.

Po to šiukšliadėžė ištušinama ir detalės, kaip priklauso, sudedamos į atsargas, iš naujo pripildžius šiukšliadėžę šiukšlėmis, pagal atitinkamą žaidėjų skaičių (žr. lentelę 14 psl.). Tai atlieka raundas tęsiasi kaip įprastai, kol visi žaidėjai baigia atlikti savo ėjimus.

Pastaba: Žinoma, jums nereikėtų palengvinti gyvenimo žaidėjui, po jūsų krausiančiam šiukšles, sukraunant viską į tvarkingą krūvą!

ŽAIDIMO PABAIGA

Žaidimas baigiasi, kai įgyvendinama viena iš dviejų žaidimo pabaigos sąlygų:

1. Visi žaidėjai panaudoja visas turimas kortas. Baigiamas 10 žaidimo raundas, po kurio žaidėjai skaičiuoja turimus taškus.
2. Žaidėjas paėmą paskutinį taškų skaičiuoklį (su "-6" arba "+6" taškais). Žaidimas nedelsiant baigiasi ir žaidėjai skaičiuoja taškus.

TAŠKŲ SKAIČIAVIMAS

Žaidėjai susumuoja taškus ant turimų skaičiuoklių. Jei žaidėjas neturi nė vieno taškų skaičiuoklio, tai prilyginama 0 taškų. Laimi žaidėjas, surinkęs daugiausiai taškų.

Pastaba: Žaidėjas gali laimėti net ir turėdamas 0, ar neigiamų taškų!

Jei du ar daugiau žaidėjų surenka vienodą taškų skaičių, skelbiamos lygiosios.

Žaidimo autorius: Carlo A. Rossi

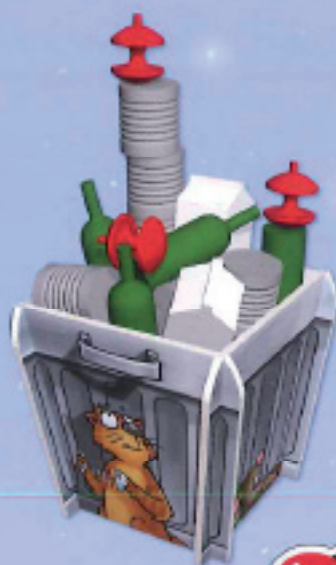
Ilustracijos: Michael Menzel

Layout: Jere Kasanen

Lautapelit.fi

Salomonkatu 5, 00100 Helsinki, Finland

www.lautapelit.fi | info@lautapelit.fi



© 2013 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Frankfurter Str. 121, D-63303 Dreieich.
Made in Germany. All rights reserved. www.abacusspiele.de

